

코하우징 계획을 위한 주민참여 워크숍 사례

- 30~40대 주부를 대상으로 -

조 정 현(가톨릭대학교 주거학 전공, 박사과정)

최 정 신(가톨릭대학교 소비자 주거학 전공, 교수)

코하우징이란 공동체 생활을 원하는 주민들이 자치적으로 모여 주거단지를 구성하고 함께 생활하는 주거유형이다. 이러한 주거유형은 삭막하고 획일적이며 개인주의적인 현대의 주거생활의 문제점을 인식하고, 좀 더 인간적이고 자연적이며 공동체적인 주거생활로의 변화를 지향하는 사람들이 늘어나면서 그 수가 증가 추세에 있다. 이러한 유형의 마을은 특히 개발 초기 단계의 주민 참여가 매우 중요한데, 이는 거주자들의 의견을 직접적으로 반영할 뿐 아니라 이를 통하여 주민간의 강한 공동체의 의식형성과 마을의 지속성에 큰 영향을 미치게 되기 때문이다. 따라서 마을의 계획과정에 적극적이고 자발적인 주민 참여가 매우 필요하나 주민들의 개인적인 시간과 노력, 전문적인 지식 부족으로 인하여 제대로 된 주민참여를 실현하기가 매우 어려운 실정이다. 그러므로 주민들의 능동적인 참여를 가능케 하기 위해서는 전문가나 코디네이터의 도움이 필요하며 다양한 주민참여 방법에 대한 연구와 주민 교육 프로그램이나 워크숍의 개발이 필요하다고 사료된다.

따라서 본 연구에서는 코하우징의 계획 시 적극적이고 체계적인 주민 참여를 가능케 할 수 있는 하나의 방법으로서 주민 참여 워크숍에 대하여 알아보고 워크숍 프로그램을 개발하여 워크숍을 실제로 진행하여 그 사례를 분석해보고자 한다. 이러한 주민참여 워크숍의 연구와 활용은 향후 우리나라에 코하우징 도입 시 주민들의 참여가 좀 더 구체적이고 체계적으로 현실화 될 수 있는 방안을 제시하는데 기여할 수 있을 것이다.

본 연구의 구체적인 방법은 다음과 같다. 먼저 코하우징과 주민참여 및 워크숍에 대한 이론적인 문헌고찰과 워크숍 프로그램에 대한 선행연구와 사례를 조사하였다. 이를 바탕으로 워크숍 프로그램을 개발하였고 이를 기초로 샘플집단을 구성하여 실제 워크숍을 진행하였으며, 그 내용을 분석하였다. 또한, 참여자의 워크숍 전·후 의식변화와 함께 워크숍에 대한 평가를 하였다. 워크숍의 대상은 30~40대 주부 4명이며 워크숍의 내용은 8단계로 구성하였다. 워크숍은 8회로 진행하였으며 각 회마다 시간은 2시간 정도가 소요되었다. 워크숍 프로그램의 내용 및 프로세스는 다음과 같이 정리되었다(① 안내 및 설문 ② 국내·외 사례연구 ③ 대상마을에 대한 조사 및 의견정리 ④ 대상마을의 분석 및 평가 ⑤ 대상마을의 설립목표 설정 및 마스터 플랜 ⑥ 대상마을의 공간 디자인 ⑦ 대상마을의 규정 만들기 ⑧ 워크숍 체험의 평가). 한편, 참가자들은 서로의 의견 조율을 통하여 함께 대상마을을 디자인하고 만들어 가기 위한 적극적이고 능동적인 태도로 참여하였다. 그 결과 워크숍 참여자들은 그들이 원하는 코하우징을 계획하는 데 있어서 다양한 의견들을 제시하였으며 생활카드와 목표카드 게임을 통하여 이들을 분석 및 평가하여 공동의 마을 설립목표를 설정하였다. 또한 이러한 공동의 목표를 중심으로 풀라쥬 게임, 롤 플레이(role play) 게임, 카드배치 게임을 통하여 마을의 설계 및 디자인 워크숍을 실시하였다. 참여자들은 처음에는 코하우징 계획에 대해 막연한 상황에서 워크숍에 참여했으나 워크숍을 통하여 코하우징 계획 시 주민참여에 대한 중요성이 인식되었고 디자인에 대해 구체적인 접근이 가능하게 되었으며 참여자간의 의사결정 및 의사소통의 기술이 더욱 향상되었음을 알 수 있었다.